

교육 과정 소개서.

The RED : UX디자인의 정석 2022

안내.

해당 교육 과정 소개서는 모든 강의 영상이 촬영하기 전 작성되었습니다.

* 커리큘럼은 촬영 및 편집을 거치며 일부 변경될 수 있으나, 전반적인 강의 내용에는 변동이 없습니다.

아래 각 오픈 일정에 따라 공개됩니다.

- 1차 : 2021년 11월 03일
- 2차 : 2021년 11월 24일

최근 수정일자 2021년 10월 07일



강의정보

강의장	온라인 강의 데스크탑, 노트북, 모바일 등
수강 기간	평생 소장
상세페이지	https://fastcampus.co.kr/dgn_red_ux
담당	패스트캠퍼스 고객경험혁신팀
강의시간	5시간 예정 (* 사전 판매 중인 강의는 시간이 변경될 수 있습니다.)
문의	고객지원 : 02-501-9396 강의 관련 문의: help.online@fastcampus.co.kr 수료증 및 행정 문의: help@fastcampus.co.kr

강의특징

나만의 속도로	낮이나 새벽이나 내가 원하는 시간대에 나의 스케줄대로 수강
원하는 곳 어디서나	시간을 쪼개 먼 거리를 오가며 오프라인 강의장을 찾을 필요 없이 어디서든 수강
무제한 복습	무엇이든 반복적으로 학습해야 내것이 되기에 이해가 안가는 구간 몇번이고 재생



강의요약

- **Process**
 > 실리콘밸리 수석 디자이너의 비결 6-Step UX Process. SNS 앱 리디자인 실습으로 마스터!
 비슷한 프로세스도 작은 한 곳 차이가 큰 결과의 차이를 만들어 내죠. Data 기반 문제 정의부터 런칭 이후 과정까지 저의 실무 프로세스를 그대로 보여드리겠습니다.
- **Portfolio**
 > 실리콘밸리 디자인 멘토의 합격 Portfolio.
 매년 수백 개 포트폴리오를 검토하고, 실리콘밸리의 다양한 디자이너들을 멘토링하는 입장에서 좋은 포트폴리오를 위한 가이드라인을 알려드릴게요. 실습을 따라오기만 하면 누구나 완성도 있는 포트폴리오를 만들 수 있습니다.
- **Trend**
 > 시장 변화를 주도하는 실리콘밸리 디자이너가 전해주는 UX Design Trend 2022.
 빠르게 변하는 UX 시장, 디자이너로서 어떤 미래를 준비하고 있나요? 제가 생각하는 Trend 키워드 3개와 그에 따른 HOT 프로젝트 분석까지 리드 디자이너의 인사이트를 전달해드립니다.



강사

송민승

이력

- 2016 ~ 현재
Facebook / Product Design Lead
 - Facebook Shops
 - WhatsApp Business Application
 - WhatsApp QR Code, Sticker, Live Location
- 2013 ~ 2016
Yahoo / Sr. Designer
 - Yahoo NFL Live Stream
 - Yahoo News Digest
 - Yahoo Aviate
- 2012 ~ 2013
ZocDoc / UX Designer
 - ZocDoc Mobile Application
- 2006 ~ 2011
삼성전자 / UX디자이너
 - Galaxy Note
 - AT&T and Sprint 용으로 출시된 40개 이상의 디바이스 디자인

수상경력

- 2015
The Webby Award
 - Winner of Mobile Apps
 - Yahoo News Digest | Product Designer
- 2014
Communication Arts Annual Award
 - Interactive Annual 21
 - Yahoo News Digest | Product Designer
- 2013
User Experience Awards
 - Silver Prize
 - ZocDoc | Mobile UX Designer
- 2013
Interaction Awards
 - Winner of Empowering people
 - ZocDoc | Mobile UX Designer

CURRICULUM

01.

Intro

- | |
|------------|
| 1. 강사 소개 |
| 2. 강의 목표 |
| 3. 커리큘럼 소개 |

CURRICULUM

02.

UI/UX 디자인 기본 개념

- | |
|---|
| 1. UX/UI 개론 |
| 2. 실리콘 밸리의 제품 기획, 개발, 출시 프로세스 |
| 3. 실리콘 밸리의 디자인 프로세스 Waterfall, Agile and What's Next? |

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

03.

UI 설계 기본 구조

- | |
|-----------------------|
| 1. Android vs iOS 디자인 |
| 2. iOS의 UI 구조 |
| 3. Android의 UI 구조 |
| 4. 픽셀과 DP, SP 그리고 PT |

CURRICULUM

04.

6-Step Process 실습 1: 프로덕트의 진짜 문제 찾기

- | |
|--|
| 1. Define : 프로덕트 관점에서 문제 정의하기 |
| - Data를 보며 프로덕트 관점에서 진짜 문제 찾기 |
| - Product Goal 설정 |
| 2. Research : 기존 프로덕트의 Flow, Simplify해서 제대로 보기 |
| - 기존 App Audit |
| - 기존 App의 복잡한 flow simplify해서 인포메이션 아키텍처 분석하기 |
| - 퍼소나 만들기 |

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

05.

6-Step Process 실습 2: 문제를 해결하고 디자인으로 구현하기

1. Design : 인사이트를 비주얼로 풀어내는 방법

- 새로운 디자인을 위한 Information Architecture 만들기
- Wire Frame
- 비주얼 디자인

2. Prototype : 상황과 목적에 맞는 프로토타이핑

- Low fidelity vs High fidelity
- Figma로 간단한 프로토 타입 만들기
- 진짜같은 프로토 타입 만들기

CURRICULUM

06.

6-Step Process 실습 3: 검증하고 발전시키기

5. Test : 언제, 어떻게, 누구를? 실리콘밸리의 A/B 테스트

- A/B 테스트를 위한 시장 찾기
- A/B 테스트를 통한 의사결정

6. Launch & Update : 런칭 후가 더 바쁜 실리콘밸리의 Agile Process

- 런칭이 런칭이 아닌 실리콘밸리의 Agile Process
- 사용자 리서치
- 업데이트

7. 포트폴리오 만들기

- 제작된 프로젝트로 포트폴리오 만들기

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

07.

합격 포트폴리오 제작 가이드

- | |
|----------------------------|
| 1. 포트폴리오 개론 |
| 2. 심사자가 알려주는 이기는 포트폴리오 공략법 |
| 3. 디자인 비전공자를 위한 포트폴리오 제작법 |

CURRICULUM

08.

UX Design Trend 2022

- | |
|-----------------------------|
| 1. Privacy |
| 2. Camera, AR |
| 3. Design System Material U |

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

CURRICULUM

09.

실리콘밸리에서 디자이너로 정착하기

- | |
|--------------------------|
| 1. 실리콘밸리 디자이너의 커리어 패스 |
| 2. 미국 시장을 위한 UX 디자인 |
| 3. 콘텐츠 디자이너(UX Writer)란? |

CURRICULUM

10.

실리콘밸리 디자인 멘토가 직접 알려주는 디자인 유학

- | |
|---|
| 1. 유학 준비 1년 로드맵 |
| 2. 필드에는 어느 학교 출신이 많을까? 전공자/비전공자를 위한 학교 선택 |
| 3. 실리콘밸리 선배 디자이너의 검색해도 안나오는 실전 유학 Q&A |

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

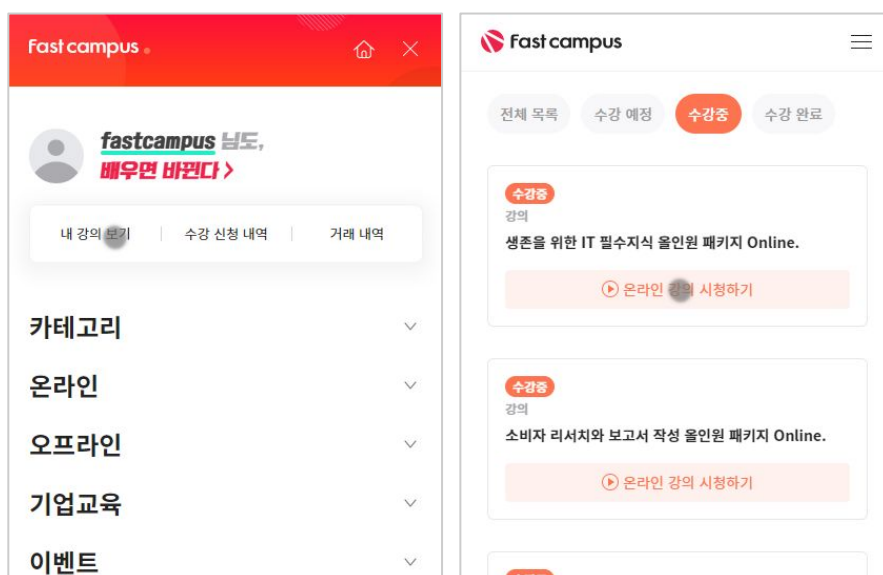


주의 사항

- 상황에 따라 사전 공지 없이 할인이 조기 마감되거나 연장될 수 있습니다.
- 패스트캠퍼스의 모든 온라인 강의는 **아이디 공유를 금지**하고 있으며 1개의 아이디로 여러 명이 수강하실 수 없습니다.
- 별도의 주의사항은 각 강의 상세페이지에서 확인하실 수 있습니다.

수강 방법

- 패스트캠퍼스는 크롬 브라우저에 최적화 되어있습니다.
- 사전 예약 판매 중인 강의의 경우 1차 공개일정에 맞춰 '온라인 강의 시청하기'가 활성화됩니다.



환불 규정

- 온라인 강의는 각 과정 별 '정상 수강기간(유료수강기간)'과 정상 수강기간 이후의 '복습 수강기간(무료수강기간)'으로 구성됩니다.
- 환불금액은 실제 결제금액을 기준으로 계산됩니다.

수강 시작 후 7일 이내	100% 환불 가능 (단, 수강하셨다면 수강 분량만큼 차감)
수강 시작 후 7일 경과	정상(유료) 수강기간 대비 잔여일에 대해 학원법 환불규정에 따라 환불 가능

※ 강의별 환불규정이 상이할 수 있으므로 각 강의 상세페이지를 확인해 주세요.